



SIRALI KODLAMA

- Yön Geliştirme Becerisi
- Görsel Algı • Dikkati Geliştirme

İKİLİ KODLAMA-NONOGRAM ETKİNLİKLERİ

Sol sütunda verilen algoritmayı adım adım takip ederek hücreleri Siyah/Beyaz renklere boyayalım.

Algoritması	Kodlama Alanı											
B □ = BEYAZ - S ■ = SİYAH	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
3 □, 6 ■, 3 □												
1 □, 1 ■, 1 □, 6 ■, 1 □, 1 ■, 1 □												
1 □, 3 ■, 1 □, 2 ■, 1 □, 3 ■, 1 □												
1 □, 1 ■, 1 □, 6 ■, 1 □, 1 ■, 1 □												
3 □, 6 ■, 3 □												
5 □, 2 ■, 5 □												
2 □, 8 ■, 2 □												
2 □, 1 ■, 6 □, 1 ■, 1 □, 1 ■												
3 ■, 2 □, 1 ■, 3 □, 3 ■												
1 ■, 1 □, 1 ■, 4 □, 1 ■, 1 □, 1 ■, 2 □												
2 □, 1 ■, 6 □, 1 ■, 2 □												
2 □, 8 ■, 2 □												
4 □, 1 ■, 2 □, 1 ■, 4 □												
4 □, 2 ■, 1 □, 2 ■, 3 □												

Algoritmadaki “ 3 □, 6 ■, 3 □ ” ifadesi; sırası ile 3 kare Beyaz renge, 6 kare Siyah renge, 3 kare ise Beyaz renge boyanacak anlamındadır.

Sevgili çocuklar; Sadece Siyah renk boyaması yapmanız yeterlidir.