



HAFTALIK PLAN - ALGORİTMA

(5-6 Yaş) - NEXT LEVEL 2

★ Daha AKILLICA, DAMA AKILLICA! ★

HAFTANIN HEDEFLERİ (NEXT LEVEL 2)



PAZARTESİ - DÖNGÜ + PLANLAMA

- Isınma (5 dk)
- ☑ "Aynisini yap"
- Yeni Etkinlik (10 dk)
- Önce düşün! →
- Ana Etkinlik (15 dk)
- ☑ Hali kodlama
- 2 ileri + sağ +
- 2 ileri - 2 kez tekrar



☑ Kazanım ✓ Döngü + planlama birliikte

SALI - KOŞUL (IF) BAŞLANGICI

- Yeni Kavram
- "Eğer ... ise..."
- 🎮 Oyun
- Renkli zemin
- 🎮 Hali Etkinliği
- yol üzerinde renkler var
- 🗣 Dil
- "Eğer..."
- "O zaman..."



CARSAMBA - DEBUGGING (HATA BULMA)

- Yeni Kavram
- "Eğer... ise..."
- 🎮 Oyun
- Renkli zemin
- "Eğer kırmızıya gelirse → zıpla"
- "Eğer maviye gelirse → dön"
- 🗣 Dil
- "Eğer..."
- "O zaman..."



PERŞEMBE - EN KISA YOL (PROBLEM ÇÖZME)

- Yeni Kavram "En az adım"
- 🎮 Oyun
- Grup Çoşması: 2 farklı yol
- 1 grup uizun yol
- 1 grup kısa yol
- ☑ Kazanım
- "Hata fark etme"
- "Analitik düşünme"



HAFTALIK OYUNLAR (Level Up)

- IF oyunu (renkli zemin)
- 🎮 Debug oyunu
- Hali kodlama



☑ Materyaller

CUMA - BÜYÜK GÖREV (MISSION DAY)

- 🎮 Senaryo
- "Hazineye ulaş!"
- ☑ Kurallar
- döngü kullan
- Koşul kullan
- hata dlursa düzelt



Bu Haftanın GELİŞİM FARKI

- ✓ Tekrar → koşul
- ✓ Taklit → problem
- ✓ Hazine oyunu
- ✓ IF mantığı
- ✓ Hali Kodina
- ✓ Hali kodlama

Öğretmen Notu (çok kritik)

- Bu hafta artık:
- ✓ "neden?" sorusu Sık kullanımalı
- ☑ Yol → en iy! yol



HAFTALIK PLAN - KODLAMA

(5-6 Yaş) - NEXT LEVEL 2

BAKIN! ARTIK DAHA DA AKILLI ÇÖZÜYÜRÜZ!

HAFTANIN HEDEFLERİ (NEXT LEVEL)



PAZARTESİ - YÖLÜ PLANLA

Isınma (5 dk)

→ "Komutu dinle - yap"

Ana Etkinlik (10 dk)

→ Kodlama halisinda:

→ 2 farklı yol verilir

→ doğru yolu seç

Oyun

→ "Hangi yol doğru?"

Kazanım

→ Karar verme + problem çözme



SALI - KOŞUL (IF) MANTIĞI

Yeni Kavram

→ "Eğer ... ise ... yap"

Etkinlik

→ Eğer kırmızıya → dur

→ Eğer yeşilse → git

Oyun

→ Trafik oyunu

Dil

→ "Eğer → yap"

Kazanım Koşullu düşünme



ÇARŞAMBA - UZUN YOL PLANLAMA

Etkinlik:

→ 10-12 adimlik yol

Oyun Önce düşün → sonra yuru

Çalışma:

→ Çözümü çiz



PERŞEMBE - FARKLI ÇÖZÜMLER

Etkinlik: Aynı hedef → farklı yollar

Grup Oyunu: Her grup farklı yol bulur

Tartışma: "Hangisi daha kısa?"

Kazanım

→ Alternatif çözüm üretme



CUMA - DÖNGÜ + BÜYÜK OYUN

Tekrar: loop (tekrar)

Etkinlik:

→ "3 kez yap" komutu

Büyük Oyun

→ Çocuk → komut verir

→ Grup → uygular



CUMA - DÖNGÜ + BÜYÜK OYUN

Tekrar: loop (tekrar)

Etkinlik: "3 kez yap" komutu

Büyük Oyun

→ Çocuk → komut verir

→ Grup → uygular

Görev: En kısa yolu loop ile yap



HAFTALIK OYUNLAR

Yolu bul

Trafik oyunu

Trafik oyunu

Hali algoritma

Öğretmen Notu (çok kritik)

✓ Önce hareket → sonra kağıt

✓ Çocuk komut veren rolünde olmalı

✓ Hata = öğrenme fırsatı

Haftanın Kazanımları

Yönergeyi doğru takip eder

Basit algoritma kurar

Döngü ve koşul mantığını tanır

Problem çözme becerisi gelişir



Yönergeyi doğru takip eder

Basit algoritma kurar



HAFTALIK PLAN - SATRANÇ (5-6 Yaş) - NEXT LEVEL 2



★ SIMDİ DAHA AKILLICA HAMLE ZAMANI! ★

🍷 HAFTANIN HEDEFLERİ (NEXT LEVEL 2) 🏰

PAZARTESİ - 2 HAMLE DÜŞÜNME

- 🕒 Isınma (5 dk)
- 🎯 "Tek mi çift mi?"
- 🕒 Ana Etkinlik (15 dk)
- ➔ Basit bulmacalar.
- ➔ "Sahi nasii tehdit ederiz?"
- ➔ "Hargi taş daha iyi?"
- 🎮 Oyun
- ➔ 2 seçenekli hamle seçme
- 🏆 Kazanım ✓ ileri düşünme başlar



SALI - TEHDİT & ŞAVUNMA

- 🕒 Yeni Kavram
- ➔ "Tehdit var mı?"
- 🎮 Oyun
- ➔ "Tehlikede mi?"
- ☑ Kim kimi tehdit ediyor?
- ➔ Ana Etkinlik
- ➔ 2 seçenekli pozisyon
- 📖 Dil
- ➔ "Tehlikede"
- ➔ "Koruyorum"



ÇARŞAMBA - ÇATAL (FÖRK) LEVEL UP.

- 🕒 Tekrar
- ➔ At catali
- 🎮 Oyun
- ➔ "Tehlikede mi?"
- ☑ Kim kimi tehdit ediyor?
- 📖 Dil
- ➔ 2 seçenekli pozisyon
- 🏆 Kazanım ✓ ileri düşünme başlar



PERŞEMBE - YENİ TAKTİK: SİS (PIN) BAŞ AKIKEL.

- 🕒 Hikâve
- ➔ At catali
- 🎮 Gelişim
- ➔ "Çataldan sonra ne yaparsın?"
- 🎮 Oyun
- ➔ "Çatal + kazan"
- ✓ sadece görmek değil, doğru
- 🏆 Kazanım ✓ savunma farkındalığı



PERŞEMBE - YENİ TAKTİK: SİS (PIN) BAŞ UNCEL.

- 🕒 Tekrar
- ➔ At catali
- 🎮 Gelişim
- ➔ "Tehlikede sonra ne yaparsın?"
- 🎮 Mini görev
- ➔ 3 sadece görmek değil
- 🏆 Kazanım ✓ savunma farkındalığı



CUMA - AKILLİ OYUN GÜNÜ

- 🕒 Mini maçlar (10 dk)
- ➔ Görevli oyun
- ➔ 1 catal dene
- ➔ 1 taşı koru
- ➔ düşünerek oyna
- 🎮 Oyun sonrası sohbet
- ➔ "En iyi hamien neyüi?"
- ➔ "Neden onu yaptın?"



HAFTALIK OYUNLAR (Level Up)

- ➔ 2 hamie bulmacalari
- ➔ Thejt bul oyunu
- ➔ Çatal + secim
- ➔ Pin fark et
- 🏆 Kazanım ✓ düşünerek oynama

Öğretmen Notu - (çok kritik)

- ➔ En onemii soru. "Sonra ne olur?"
- ➔ Cöcuğa hamie söyleme ✗
- 🏆 "Başka ne yapabilirdin?"



P4C DERS PLANI (6 YAŞ)

"HER DOĞRU HER ZAMAN DOĞRU MUDUR?"



Amaçlar

- ✓ Çocukların doğru-yanlış kavramını sorgulaması
- ✓ Dürüme göre düşünme becerisi geliştirilmesi
- ✓ Farklı bakış açılarını dinleme
- ✓ Gerekçeli konuşma alışkanlığı kazanma



SÜRE: 30~40 dk

1 Isınma (5 dk)

Oyun: "Doğru mu Yanlış mı?"

- Gokyüzü yeşildir
- Su içmek sağlıklıdır
- Arkadaşına yardım etmek iyidir



✓ Doğru

✗ Yanlış

2 Hikâye (10 dk)

Hikâye: "Ayıcık ve Kırık Vazo"

- Ayıcık evde oynarken yanlışlıkla vazoyu kırar.
- Annesi gelir ve sorar:
- "Bunu sen mi yaptın?"



"Bunu şen mi yaptın?"

3 Soru Oluşturma (5 dk)

- Ayıcık doğru mu yaptı?
- Doğruyu söylemek her zaman iyi midir?
- Bazen doğruyu söylememek doğru olabilir mi?



4 Tartışma (15 dk)

- Öğretmen yönlendirici duma tarafız z öür
 - 'Neden öyle düşünüyorsun?'
 - Başka düşünen var mı?
 - Ayıcık ne yapabilirdi?'

✓ Hangisinde nasıl hissettiklerini konuş.



5 Drama (5 dk)

- 1.çocuk → Ayıcık
- 1.çocuk → Anne
- 2.farklı son oynanır:
 - ✓ 1. Doğruyu söyler
 - ✓ 2. Saklar



6 Kapanış Etkinliği

- Çizim:
 - ✓ Ben disaydım ne yapardım?"
 - Çocuklar resim çizer ve anlatır



Kazanımlar

- ✓ Düşünerek konuşma
- ✓ Farklı görüşleri dinleme
- ✓ Empati kurma



Öğretmen Notu :

- ✓ Doğru cevap YOK
- ✓ Anne düşündürmek
- ✓ Gessiz çocuklara da söz ver